



「REPRÉSENTER
LA DIVERSITÉ」

inclusion mode

01. Présentation du format

Inclusion Mode est un **guide sur les représentations de personnages dans la fiction qui donne des clés pour plus d'inclusivité et de respect des minorités sociales**, sur les enjeux du genre, de l'orientation sexuelle, de l'ethnie et du handicap. Il vise à être synthétique et facile d'accès : il est ainsi destiné aux personnes sensibilisées souhaitant des pistes d'action concrètes dans leur travail de conception, autant qu'aux publics non encore familiers de ces sujets.

02. Droits d'utilisation

L'ensemble du guide est **disponible gratuitement sous licence [CC-BY-NC-SA](#)** : vous pouvez le diffuser librement sous forme numérique ou imprimée, et l'utiliser dans tout cadre **non lucratif**, simplement en citant Game Impact. Il a été conçu pour une diffusion large et gratuite dans un **objectif d'intérêt général**, avec une licence ouverte et permissive, donc n'hésitez pas à vous en emparer et le diffuser.

03. L'association Game Impact

Game Impact est **une association qui promeut une vision progressiste du jeu vidéo**. Elle organise des événements et produit des formats pour sensibiliser aux enjeux sociaux de ce média.

Le guide *Inclusion Mode* existe dans le cadre de l'**initiative "Jouer autrement"** portée par Game Impact : une série de guides et de formats de sensibilisation disponibles librement, adressée à des **publics variés**, pour un jeu vidéo plus **progressiste** en phase avec les besoins de nos **sociétés** : éco-responsabilité, diversité et inclusion, recommandations de jeux **épanouissants**, influence réciproque entre le jeu vidéo et les conflits **contemporains**. Découvrez l'ensemble du projet sur <https://gameimpact.fr/jouer-autrement/introduction/> !

04. Public(s) du format

Inclusion Mode s'adresse avant tout aux **artistes** qui souhaiteraient apporter de la diversité et de l'inclusivité dans leurs personnages, avec un fort accent sur le **jeu vidéo**. Il est notamment pertinent pour les **élèves d'écoles de jeu vidéo** qui construisent leur **imaginaire**.

Il sera aussi utile pour toute personne souhaitant se **sensibiliser** sur ces thématiques ou comme base pour organiser des ateliers de réflexion et/ou de création sur la représentation des personnages dans nos fictions.

05. Texte d'introduction

Voici une proposition de texte de présentation sur *Inclusion Mode* si vous souhaitez le diffuser à vos publics. À reprendre selon vos besoins bien sûr !

Vous voulez plus de diversité dans vos personnages de fiction ? *Inclusion Mode* est fait pour vous !

Ce guide centré sur le jeu vidéo donne des conseils concrets pour imaginer et créer des personnages plus diversifiés. N'hésitez pas à feuilleter le guide en format papier ou numérique !

Bonnes réflexions !

=> <https://gameimpact.fr/diversite/introduction/>

06. Mise à disposition

En physique : imprimer le carnet

Le carnet est **auto-suffisant** et contient l'ensemble des conseils et réflexions. Pour l'imprimer, une version imprimable est disponible via le lien "[Télécharger le guide "Inclusion Mode" \(version print\)](https://gameimpact.fr/diversite/introduction/)" sur la page de l'initiative :

<https://gameimpact.fr/diversite/introduction/>

Il s'imprime sur **10 feuilles A4** à plier et relier au milieu pour constituer un carnet de **20 pages A5**.

Le carnet pouvant être un peu **coûteux** à l'impression, selon votre type de structure et vos moyens, il peut être sensé d'en imprimer un ou deux pour l'exposer et de **conseiller à vos publics de le consulter en ligne** ou de donner une compensation pour l'impression.

Pour les écoles : Imprimer le carnet et le laisser en libre distribution soit dans les classes, soit dans un endroit prévu pour ce type de documentation.

Où diffuser le carnet ?

- **Sur vos espaces de diffusion de flyers :** vous avez un espace de diffusion dans votre structure (porte-documents, table...) ? Laissez-y le carnet !
- **Avec un espace magazines :** si vous avez un espace lié à de l'information sur le jeu vidéo, vous pouvez y glisser le carnet pour qu'il soit consultable à tout moment.

En numérique : diffuser le site web et le carnet

La page d'accueil du site web (<https://gameimpact.fr/diversite/introduction/>) contient une **présentation** de la démarche ainsi que le lien pour **télécharger** le carnet : vous pouvez donc diffuser directement celle-ci avec une **courte présentation** adaptée auprès de vos publics via vos canaux de diffusion existants : *réseaux sociaux, serveur discord, forum, ordinateurs mis à disposition des publics...*

La section "**Texte de présentation pour les publics**" vous donne des suggestions de texte pour présenter l'initiative à vos publics, à **reprendre et amender** selon vos besoins.

Un exemple d'animation :

Vous pouvez organiser un atelier de réflexion ou de conception en utilisant le guide. Par exemple, en proposant à un groupe de dessiner ou d'écrire l'histoire d'un personnage intéressant qui reprendrait les conseils présents dans le carnet.

Vous pouvez organiser ce genre de session vous-même en utilisant les ressources partagées, ou faire appel à Game Impact pour que des membres de l'association viennent animer un atelier.

08. Des questions ?

Vous avez des questions ou des suggestions ? Vous souhaiteriez faire intervenir l'association auprès de vos publics ? Contactez-nous !

contact@gameimpact.fr

JOUER 
OUTREMENT