

Jouer autrement : une soirée Game Impact

L'association célèbre avec vous le coup d'envoi de son initiative "Jouer autrement" avec deux formats majeurs : le **Guide Eco-Gaming** et les **Jeux pour Demain** !

JOUER AUTREMENT avec  **Game impact**

Soirée de lancement de nos deux nouveaux guides

 **eco gaming**
JOUONS RESPONSABLES !
Un guide de bonnes pratiques pour jouer de façon éco-responsable

 **LES JEUX POUR DEMAIN**
La sélec' qui fait du bien
Des jeux que nous recommandons : accessibles et prenants, qui font réfléchir et rêver

Quiz festif et table ronde avec Florent Maurin et Hélène Sellier

JEUDI 16 OCTOBRE 2025
19h30 - 22h

 Bibliothèque Louise Michel | 29-35 Rue des Haies, 75020 Paris
Entrée gratuite sur inscription

Nous vous invitons à les découvrir lors de la **soirée de lancement** qui aura lieu à **Paris** à la **Bibliothèque Louise Michel** le **16 octobre à 19h**, animée par l'équipe de Game Impact et deux invité-es de marque : **Florent Maurin** et **Hélène Sellier** !



Le guide Eco-gaming :

Ce guide ambitieux et accessible s'adresse à la communauté gamer : il offre des **conseils simples et concrets** pour pratiquer le jeu vidéo de manière **éco-responsable**, sans rien abandonner du plaisir du jeu.

Il prend la forme d'un **leaflet de 4 pages** synthétique pour aller à l'essentiel, et d'un **article web** détaillé et sourcé pour celles et ceux qui veulent en savoir plus.

[Découvrez le guide !](#)

Les jeux pour demain :

Le paysage vidéoludique est vaste mais reste dominé par une offre grand public pas toujours très épanouissante dans ses histoires, ses mécaniques ou ses messages. De nombreuses **alternatives** existent, mais ne sont pas faciles à dénicher quand on connaît peu ce domaine.

Alors nous avons créé des **listes de jeux** que nous recommandons pour **chaque âge**, à la fois accessibles, intelligents, prenants, parfois porteurs de valeurs progressistes, bref : des **jeux qui ouvrent l'esprit** de leur public !

[Découvrez nos recommandations !](#)

Ces deux **ressources** sont disponibles gratuitement en **français** et prochainement en **anglais**, et continueront de s'enrichir avec le temps.

Au fait, c'est quoi Game Impact ?

Game Impact est une association de loi 1901 qui promeut une **évolution de l'industrie du jeu vidéo** vers plus de sens. Elle organise des **événements** et produit des **formats** pour sensibiliser aux **enjeux sociaux** du jeu.

Découvrez nos actions sur <https://gameimpact.fr/>

Programme

Si cet événement est l'occasion de réfléchir tous ensemble, c'est aussi celui de faire la fête !

 **Accueil** : présentation des deux initiatives et du déroulé de la soirée.

 **Quiz eco-gaming** : retrouvez vous-mêmes les conseils de notre guide eco-gaming à travers notre série de quiz inspirés de jeux TV ! De quoi revivre vos meilleurs souvenirs d'Une Famille en Or !

 **Table ronde** : Florent Maurin et Hélène Sellier nous parlent de leur démarche : pourquoi et comment créer des jeux vidéo qui ont du sens aujourd'hui ? Quels obstacles ont-ils rencontré ? Quels changements adopter pour un jeu vidéo accompagnant mieux les évolutions de nos sociétés ?

 **Guess the game** : découvrez nos recommandations de jeux épanouissants en vous affrontant en équipes menées par Florent et Hélène pour trouver le plus rapidement de quel jeu vient la musique, l'image, la plante, la fonctionnalité d'accessibilité ou encore ce marchand qui ne prend jamais de vacances !

 **Cocktail et jeux** : c'est le moment de discuter ou de jouer librement ! Prenez un verre et mangez un morceau, discutez avec les invité-es, ou testez un jeu parmi nos recommandations !



Florent Maurin

Après 10 ans dans la presse jeunesse, Florent Maurin a créé en 2013 The Pixel Hunt, un studio de "jeux du réel", des jeux vidéo s'inspirant du monde qui nous entoure.

En plus de produire ou coproduire *Enter-moi, mon Amour*, *Inua, A Story in Ice and Time*, *The Wreck and Wednesdays*, The Pixel Hunt travaille pour des clients comme Le Monde, France Télévisions, le MUCEM ou la BNF.

Florent est aussi formateur en game design, narratif design et nouvelles écritures.



Hélène Sellier

Hélène Sellier est narrative designer et chercheuse sur les cultures médiatiques contemporaines.

Elle réalise des projets indépendants, mais a aussi travaillé dans des studios (Beemoov, The Seed Crew, Play Curious).

Elle s'intéresse particulièrement aux relations sociales, en termes de rapports de force (discriminations...) et de construction de l'identité. Elle occupe actuellement un poste d'enseignante à l'université de Nîmes.

[Inscrivez-vous gratuitement !](#)

L'association Game Impact et la Bibliothèque Louise Michel sont heureuses de vous convier au lancement de ces initiatives.



Game Impact