



REPRÉSENTER LA DIVERSITÉ

RESSOURCES & BIBLIOGRAPHIE

Ce document compile les sources utilisées dans le carnet "Représenter la diversité, guide pour l'écriture de personnages variés, inclusifs, et respectueux des minorités" par Zoé Pauvert, pour l'association Game Impact. **Cliquez sur les sources pour ouvrir les liens.**

Télécharger le carnet : gameimpact.fr/représenter-la-diversité

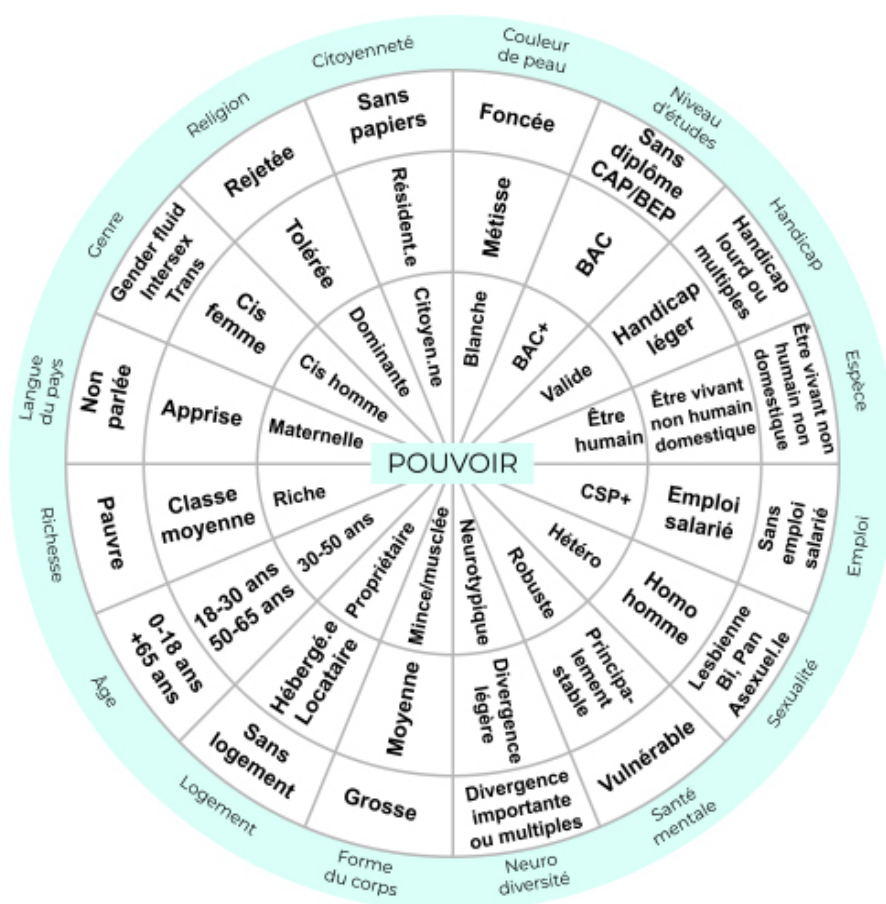
RESSOURCES

TV Tropes (encyclopédie des clichés narratifs)
 Le cinéma est politique : la boîte à outils
 Diversité et inclusion dans les entreprises de jeu vidéo
 Table ronde : L'inclusivité dans les jeux vidéo
 Game Accessibility Guidelines

COLLECTIFS

Game Impact
 Afrogameuses
 Women in Games France
 Syndicat des Travailleurs et Travailleuses du Jeu Vidéo
 Rassemblement Inclusif du Jeu Vidéo

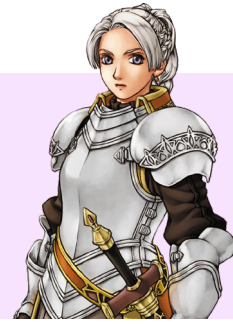
EXERCICE : LA ROUE DES PRIVILÈGES



Vous placer sur cette roue vous aidera à prendre conscience de vos privilèges, et de la place que vous occupez dans la société.

Il ne s'agit pas de se culpabiliser, mais de visualiser dans quel domaine on peut être biaisé·e, pour être un·e meilleur·e allié·e.

Vous pouvez aussi utiliser la roue pour vous aider à varier les caractéristiques des personnages que vous créez, par exemple en choisissant au hasard, ou en allant vers une case que vous connaissez moins.



REPRÉSENTATIONS DE GENRE

BIBLIOGRAPHIE

Gender and Sexuality Tropes
Tropes vs Women in Video Games
La place des femmes dans le jeu vidéo avec Mar_Lard
Sexisme : y a-t-il quelque chose de pourri au royaume du jeu vidéo ?

FEMMES OBJETS

La femme dans le jeu vidéo, simple objet de fantasme masculin ?
Genre et jeu vidéo : pour le plaisir des yeux masculins
Repair Her Armor
The Hawkeye Initiative

MASCULINITÉ TOXIQUE

Qui sont les joueurs de jeu vidéo ?
Game Spectrum parle masculinité toxique et culture du viol dans le jeu vidéo
Masculinité et stéréotypes dans les jeux vidéo
From Macho to Sensitive: Gaming Shows a Bit of Heart

JOUEUR·EUSE·S

Sexisme chez les geeks : Pourquoi notre communauté est malade, et comment y remédier
Jeux vidéo : les femmes, des joueurs comme les autres ?
Gaming's toxic men, explained
Les femmes jouent autant aux jeux vidéo que les hommes
Everything You Know About Boys and Video Games Is Wrong

LGBTQ+

Queer representation in game isn't good enough, but it is getting better
Queer Representation in Video Games
Conférence genre et sexualités dans le jeu vidéo partie 1
Conférence genre et sexualités dans le jeu vidéo partie 2

INDUSTRIE

« Il n'y a pas d'égalité hommes femmes dans l'industrie du jeu vidéo »
Le jeu vidéo, une industrie antiféministe ? Qu'en dit la profession...
Des ordis, des souris et des hommes



REPRÉSENTATIONS DE RACE

BIBLIOGRAPHIE

Writing With Color

Race tropes

On Writing Diversity

Ne m'appellez plus jamais « exotique »

The Awesome Mohawk Teacher and Consultant Behind Ratonhnhaké:ton

Guacamelee! taps into an under-represented source of inspiration: Mexican culture

JOUEUR·EUSE·S

Black Female Gamers Are Claiming Their Space at Last

Conservative Asia Is the Gender-Equality Bastion of the Gaming World

The Web is not a post-racial utopia

« Dans le jeu vidéo, une photo d'une fille noire, c'est un motif de harcèlement »

Être une femme noire dans la culture geek

REPRÉSENTATION DES PERSONNES NOIRES

Video Games' Blackness Problem

Come On, Video Games, Let's See Some Black People I'm Not Embarrassed By

Racistes, les jeux vidéo ?

Blacks play more video games, but little diversity behind the scenes

Black Lives Matter : l'industrie du jeu vidéo entre solidarité, reports et dons

REPRÉSENTATION DES PERSONNES ASIATIQUES

The Invisible People: Why Asians Need to Be Better Represented in Video Games

Game over: Asian Americans and video game representation

You've Got Wang : Asian Representation in Video Games

Missing Polygons: Asians, Race, and Video Games

Did You Know About These Indian Characters In Video Games?

UNIVERS HISTORIQUES ET FANTASTIQUES

Going Medieval

Dragon Age and Diversity in Fantasy Video Games

Why Is Society Intent on Erasing Black People in Fantasy and Sci-fi's Imaginary Worlds?

La fantasy raciste dans les jeux vidéo commence-t-elle à refluer ?

Why Doesn't Blizzard's 'Heroes of the Storm' Have Any People of Color?

"Things Were Just Like That Back Then" : Thoughts on Westeros, Sociology, and Historical Accuracy in A Song of Ice and Fire

People of Color in European Art History



HANDICAPS & ACCESSIBILITÉ

BIBLIOGRAPHIE

Writing tips to include diversity
Disabilities in video games are more realistic than you think
Disabled Video Games Characters
Video games and disability: Looking back at a challenging decade

SANTÉ MENTALE

La représentation de la santé mentale dans les jeux vidéo
Mental Health Representation in Games
10 Video Games That Deal With Mental Illness
Representing mental health in video games

NEUROATYPIES

Video Game Characters and Autism – Building the “Model Aspie”
Character before condition - looking at gaming and autism representation
The Sleeper Autistic Hero Transforming Video Games
Writing characters, not symptoms: A gamer with autism discusses what our hobby gets wrong

ACCESSIBILITÉ

Just One Hand
Game Lover
Handigamer
Handicap et jeux vidéo : «l’accessibilité n’est pas un détail»
Handicap : l’épineuse question de l’accessibilité aux jeux vidéo
Jeux vidéo : le manque d’accessibilité, c’est pas du jeu!
Jeu vidéo : un «exutoire» peu accessible en cas de handicap
Why game accessibility matters
Handicap et jeux vidéo : «Ne pas intégrer les personnes handicapées, c’est travailler contre notre mission»

GAMEPLAY

Overwatch’s Symmetra changes placate the toxic parts of its community
Beyond Eyes Review
Why Perception’s Representation of Disability in Video Games is Important
On Perception and Authentic Disability Representation