



Game impact

LIVRET DE PRÉSENTATION

Changeons les jeux pour changer le monde

Qu'est-ce que Game Impact ?

Game Impact est une association qui promeut une vision du jeu vidéo comme acteur de futurs souhaitables.

Raconter un autre monde, c'est déjà le construire: les récits sont de puissants outils pour transformer le réel, en inspirant leurs publics et en leur proposant des représentations du monde. Le jeu vidéo, par sa richesse en tant que média interactif et sa très grande portée, peut donc avoir un impact majeur dans l'accompagnement positif des transitions à venir de nos sociétés. Il porte une grande responsabilité à divers niveaux: diversité de représentations de personnages, comportements mis en avant par les mécaniques de gameplay, enjeux environnementaux des systèmes de production et de diffusion, conditions de travail et inclusivité au sein des équipes... À Game Impact, nous réfléchissons à tous ces thèmes, et plus encore, pour rendre le jeu acteur d'un monde meilleur!

Pour cela, nous organisons divers types d'événements: tables rondes, ateliers, conférences, cours, game jams... Nous y invitons des acteurs et actrices engagé-e-s du jeu et d'autres domaines pour croiser les savoirs et les regards. Dans un objectif d'échange, nous créons aussi des liens entre les structures engagées du jeu. Nous nous adressons aux personnes qui jouent aux jeux, qui en développent, qui les étudient, qui les utilisent pour porter une cause sociale... et à celles qui pourraient faire tout cela, mais ne le savent pas encore!

Game Impact se veut être un espace d'expression, d'information et de création, dans un climat d'équité et de bienveillance, où chaque personne est respectée. Ses membres sont issu-e-s de secteurs variés, pour une pluralité de points de vue et d'actions.

Changeons les jeux pour changer le monde !



Notre communauté

L'association Game Impact fédère des acteur-ice-s de divers secteurs : jeu, médiation culturelle, enseignement, économie sociale et solidaire, associatif... et bien d'autres encore ! Leur objectif commun : s'emparer du jeu pour comprendre et agir sur notre monde.



La communauté Game Impact se compose de **trois types de membres** :

- **Le Staff** est l'ensemble des bénévoles de l'association qui participent activement à l'organisation de ses activités et à sa gestion.
- **Les Smileys** sont les personnes sympathisantes qui participent de manière plus ponctuelle : elles sont tenues au courant des activités et des besoins, et donnent un coup de main sur les sujet qui les intéressent.
- **Les Intervenant-e-s** donnent des formations sur les enjeux sociétaux du jeu vidéo dans les écoles et studios de création de jeu, en étant accompagné-e-s par Game Impact dans la mise en relation et l'utilisation/création des supports pédagogiques.

Nos objectifs

L'association Game Impact a trois missions:

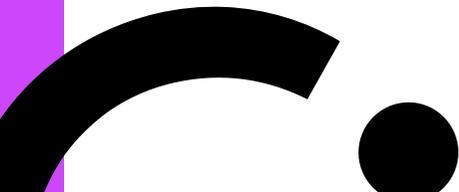
- Faire prendre conscience que comme les autres médias, le jeu vidéo est, au-delà d'un divertissement, un **moyen de transmission d'idées doté d'un réel impact sur notre société.**
- **Faire évoluer les imaginaires répandus dans le jeu vidéo** pour lui permettre de prendre en compte de manière plus consciente et affirmée les enjeux complexes de notre monde, et diversifier les récits par rapport aux imaginaires dominants actuels... dans l'objectif de faire du jeu un domaine responsable et capable d'accompagner les transitions vers une société plus juste, plus équitable et plus durable.
- **Fédérer une communauté** dont chaque membre agit selon ses possibilités et s'entraide pour réaliser cette vision commune.

Nos principes d'action, notre esprit

L'association Game Impact se veut être un espace de partage **bienveillant, équitable et respectueux.**

Son objectif est de **rendre visibles les enjeux sociétaux** qui traversent le jeu, et d'œuvrer pour un progrès social et environnemental.

Elle se place dans une **perspective critique** et œuvre dans l'optique d'agir sur les causes et non les symptômes des problématiques identifiées. Elle vise à ainsi à aboutir à des évolutions profondes et pérennes, tout en respectant les personnes et en incluant des points de vue variés.



Nos activités

Nous organisons des évènements de divers types :

- **Tables rondes** sur les liens entre le jeu et un sujet de société : inclusivité, environnement, modèles de narration...
- **Cartes blanches**, où un collectif propose une activité : projection-débat avec Game Spectrum, conférence-jeu avec Random Bazar...
- **Ateliers de création**, pour explorer une problématique de manière expérimentale : écriture de scénario, character design, design fiction...
- **Soirées de rencontre et d'échange** entre les personnes qui défendent un jeu vidéo plus progressiste.
- **Cours et conférences** : l'association propose aux écoles et studios un catalogue d'interventions sur les enjeux sociétaux du jeu.
- **Game jams** de création d'un jeu engagé. Suite à la création du STJV, nous avons revu notre position sur ces évènements et n'en organisons plus que dans des cadres particuliers.
- **Rédaction de carnets de bonnes pratiques** : ces livrets (~20 pages) introduisent à un enjeu sociétal du jeu et donnent des clés d'action concrètes. Un premier carnet est disponible sur l'inclusivité, un second est en cours sur l'environnement.

Game Impact est aussi présent à divers salons et conventions, et peut aussi proposer aux structures extérieures des accompagnements ou formations en lien avec ses thématiques.



Nos partenaires

Ils nous ont fait confiance:



Un réseau d'acteurs engagés:



Contactez-nous



contact@gameimpact.fr